

AMANITA MUHOMOR COIN: Yellow Paper

Абстракт

AMANITA MUHOMOR COIN и токен **\$AMHMR** создают революционную экосистему, направленную на интеграцию токенов в игровой мир и метавселенную. Этот проект предоставляет пользователям не только финансовый инструмент, но и ключевую утилиту в виртуальной реальности. Благодаря множеству вариантов применения токена **\$AMHMR**, пользователи смогут взаимодействовать с игровой экономикой, развивать своих персонажей и участвовать в жизни цифрового сообщества.

Этот документ подробно описывает, как токен **\$AMHMR** будет использован в метавселенной, и демонстрирует значимость токена для развития всей экосистемы.



Введение

Современный мир криптовалют стремительно развивается, и ключевым фактором успеха для любого проекта является создание значимой и востребованной утилиты для токена. **AMANITA MUHOMOR COIN** — это уникальный проект, который выходит за рамки обычных криптовалют и предлагает пользователям инновационный способ использования токенов в метавселенной, где токен **\$AMHMR** будет выступать основным элементом игровой экономики.

Игровая индустрия и виртуальные миры становятся важной частью нашей повседневной жизни, и **AMANITA MUHOMOR COIN** намерен занять в ней лидирующее место, предложив пользователям возможность зарабатывать, тратить и использовать токены **\$AMHMR** для достижения успеха в виртуальном пространстве. Проект также направлен на создание крепкого сообщества единомышленников, которое будет расти и развиваться вместе с экосистемой.

AMANITA MUHOMOR COIN — это инновационный криптовалютный проект, целью которого является создание целостной метавселенной, где пользователи смогут использовать токен **\$AMHMR** как основной элемент экономической системы. Важным аспектом проекта является не только его финансовая составляющая, но и создание уникального игрового опыта, где токен будет активно интегрирован в геймплей, формируя цифровую экономику.

Видение

Проект **AMANITA MUHOMOR COIN** видит свое будущее в создании полноценной метавселенной, где каждый пользователь сможет погружаться в захватывающий виртуальный мир, развивать своих персонажей, торговать предметами и взаимодействовать с другими игроками через токен **\$AMHMR**. Видение проекта заключается в том, чтобы объединить игровую экономику с реальными финансовыми возможностями, позволяя игрокам зарабатывать и использовать криптовалюту как внутри игры, так и за ее пределами.

Мы стремимся к созданию устойчивой экосистемы, где **\$AMHMR** станет неотъемлемой частью каждого аспекта игрового процесса: от покупок уникальных предметов до участия в турнирах, от инвестиций в развитие игры до торговли реальными товарами. **AMANITA MUHOMOR COIN** призван стать мостом между виртуальной и реальной экономикой, где криптовалюта будет играть ключевую роль в создании ценности и финансовой свободы для игроков.

AMANITA MUHOMOR COIN: идея проекта

AMANITA MUHOMOR COIN — это не просто криптовалюта, это основа для построения новой метавселенной, где токен **\$AMHMR** становится центром экосистемы, охватывающей множество аспектов игровой жизни и взаимодействия между пользователями. Проект ориентирован на создание динамичного сообщества, которое объединяет людей со всего мира и позволяет им взаимодействовать, зарабатывать и использовать токены в разнообразных сценариях.

Метавселенная AMANITA MUHOMOR COIN

Основная цель проекта — создать целую метавселенную, которая обеспечит пользователей уникальными игровыми возможностями и инструментами для взаимодействия друг с другом. В этой метавселенной **\$AMHMR** будет служить не только средством обмена и расчетов, но и инструментом для участия в развитии мира. Виртуальная экономика будет стимулировать участников с помощью многочисленных вариантов применения токена.



Описание метавселенной AMANITA MUHOMOR COIN

Метавселенная **AMANITA MUHOMOR COIN** — это виртуальный мир, построенный на базе блокчейн-технологий, где пользователи могут взаимодействовать друг с другом, торговать, развивать персонажей и участвовать в различных игровых сценариях, используя токен **\$AMHMR**. Главная цель этой метавселенной — создать живую, развивающуюся экосистему, в которой каждый участник будет не просто игроком, но и активным участником экономики.

Метавселенная **AMHMR** сочетает в себе элементы геймплея, экономической деятельности и социального взаимодействия. Игроки смогут участвовать в виртуальных приключениях, взаимодействовать с NPC, выполнять задания, собирать мухоморы, сражаться на аренах и зарабатывать токены **\$AMHMR**. Это позволяет пользователям не только наслаждаться игровым процессом, но и получать реальную экономическую выгоду.

Ключевые элементы метавселенной AMANITA MUHOMOR COIN:

1. Игра и прогресс персонажей:

Пользователи смогут создавать и развивать своих персонажей, используя токены **\$AMHMR** для улучшения навыков, покупки предметов и выполнения квестов. Геймплей будет строиться вокруг концепции сбора ресурсов (например, мухоморов), выполнения миссий и развития персонажей.

2. Экономика и торговля:

В метавселенной будет создана сложная внутриигровая экономика, где игроки смогут покупать и продавать уникальные внутриигровые предметы, пользоваться услугами оракула и даже торговать между собой через P2P площадки. **\$AMHMR** станет основным средством для всех транзакций.

3. Социальное взаимодействие:

Метавселенная **AMHMR** предоставит игрокам возможность объединяться в гильдии, участвовать в турнирах и социальных мероприятиях. Закрытые сообщества будут предлагать эксклюзивные возможности, доступ к которым можно получить за **\$AMHMR**.

4. События и эксклюзивный контент:

Внутри метавселенной будут проводиться специальные мероприятия, квесты и события, доступные только за токены **\$AMHMR**. Игроки смогут участвовать в турнирах, ставить токены и зарабатывать призы.

5. NFT и коллекционные предметы:

В метавселенной будет поддержка NFT (невзаимозаменяемых токенов), что позволит игрокам владеть уникальными цифровыми активами, такими как скины, оружие, редкие мухоморы и другие предметы, которые можно будет продавать или обменивать на **\$AMHMR**.

6. Интеграция с реальной экономикой:

Метавселенная **AMHMR** станет не только виртуальной площадкой, но и мостом между цифровым и реальным миром. Игроки смогут использовать свои токены для покупки реальных товаров, участвовать в инвестициях в развитие игрового мира и даже обменивать **\$AMHMR** на другие криптовалюты и фиатные деньги через P2P-платформы.

Варианты применения токена \$AMHMR

Метавселенная **AMANITA MUHOMOR COIN** предоставляет пользователям неограниченные возможности для развития, взаимодействия и заработка. Токен **\$AMHMR** будет ключевым элементом, обеспечивающим стабильную и динамичную экономику, где каждый участник сможет найти свою роль, будь то игрок, торговец, инвестор или коллекционер.

1. Покупка внутриигровых предметов

Игроки смогут использовать **\$AMHMR** для покупки уникальных предметов, таких как скины, оружие, броня, транспортные средства и другие элементы, которые улучшат их игровой опыт или дадут визуальные и тактические преимущества.

2. Улучшение персонажей и навыков

Токены можно будет использовать для повышения уровня персонажей, разблокировки новых способностей или улучшения существующих навыков, что создаст динамичную систему прогресса.

3. Доступ к эксклюзивному контенту

За **\$AMHMR** игроки получают доступ к эксклюзивным квестам, специальным локациям или игровым событиям, которые будут недоступны остальным участникам.

4. Оплата подписки на закрытые сообщества

В игре будут существовать закрытые клубы или гильдии, доступ к которым предоставляется только за **\$AMHMR**. Это может включать участие в особых турнирах или мероприятиях, предназначенных для избранных.

5. Торговля между игроками

Планируется создать рынок, где игроки смогут обмениваться предметами, услугами и токенами, что стимулирует экономическую активность внутри игры и развитие сообщества.

6. Ставки в турнирах и соревнованиях

Игроки смогут делать ставки токенами на исходы турниров или участвовать в соревнованиях, где призы будут выплачиваться в **\$AMHMR**, что добавит соревновательный элемент и привлечет внимание активных участников.

7. Кастомизация игрового опыта

Игроки смогут персонализировать свои игровые интерфейсы и аудиовизуальные элементы, используя токены для настройки внешнего вида или звукового сопровождения игры.

8. Покупка реальных товаров

Магазин внутри игры позволит приобретать реальные товары за **\$AMHMR**, включая фирменный мерч, подарочные карты или другие товары.

9. Взаимодействие с NPC

Игроки смогут тратить токены на взаимодействие с NPC, включая наем охранников, гидов или помощь в прохождении сложных уровней.

10. Инвестиции в развитие игры

Игроки смогут вкладывать свои **\$AMHMR** в развитие новых функций и контента игры, получая за это бонусы или долю от будущих доходов.

11. Сбор и продажа мухоморов

По аналогии с покемонами, игроки смогут собирать различные виды мухоморов (красный, партерный, волшебный), а затем продавать их за **\$AMHMR**, где каждый тип будет иметь свою цену.

12. Оплата услуг оракула

Оракул — это реальный человек, эксперт в области мухоморов, аккредитованный внутри игры. Игроки смогут платить **\$AMHMR** за доступ к консультациям или советам оракула.

13. Стейкинг **\$AMHMR**

Игроки смогут инвестировать свои токены в виде стейкинга, получая процентные доходы или дополнительные бонусы внутри игры.

14. Аллокация **\$AMHMR** для участия в новых проектах

Токены можно будет использовать для участия в новых игровых проектах или разработках, получая доступ к раннему участию или уникальным возможностям.

15. Перевод токенов между игроками

Игроки смогут отправлять и получать **\$AMHMR** друг от друга для оплаты услуг или предметов, обеспечивая легкость платежей внутри игры.

16. P2P-площадка и обмен токенов

Будет создана платформа для обмена **\$AMHMR** на другие криптовалюты или фиатные деньги, такие как рубли, что сделает токен более универсальным.

17. Покупка игровых криптовалют за **\$AMHMR**

Игроки смогут приобретать другие криптовалюты внутри игры, например, **BTC**, за **\$AMHMR**, что обеспечит интеграцию внешнего крипто сообщества с токеном.

Токеномика

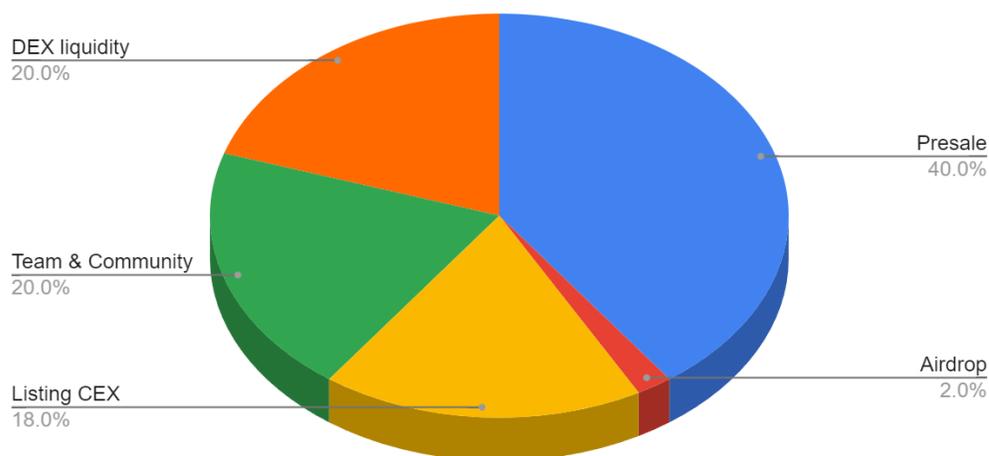
Токен **\$AMHMR** — это основа экономики проекта **AMANITA MUHOMOR COIN**. Общая эмиссия токена составляет **8,888,888,888** токенов, что обеспечивает достаточное предложение для развития экосистемы и участия большого количества пользователей. Токены будут распределены с учетом потребностей проекта, долгосрочного роста и устойчивого развития экономики метавселенной.

Информация о токене:

| | |
|-----------------|------------------------|
| Название токена | AMANITA MUHOMOR COIN |
| Символ токена | AMHMR |
| Десятичные | 9 |
| Блокчейн | The Open Network (TON) |
| Общая эмиссия | 8,888,888,888 |

Распределение токенов \$AMHMR:

- **40%** — пресейл
- **18%** — бустеры для пулов ликвидности, маркетинга и листинга на CEX
- **20%** — награды для команды и сообщества
- **2%** — эйрдроп
- **20%** — депозитная ликвидность



Токены \$AMHMR будут выпущены в заранее запланированном объеме с учетом долгосрочной устойчивости проекта. Мы стремимся создать безопасную и стимулирующую среду для всех участников экосистемы. Четко продуманное распределение токенов направлено на то, чтобы обеспечить как ранним инвесторам, так и долгосрочным участникам значимую роль в развитии проекта.

Заключение

Проект **AMANITA MUHOMOR COIN** и токен **\$AMHMR** нацелен на создание уникальной игровой метавселенной, где токен будет активно использоваться в различных сценариях — от экономики до взаимодействия между игроками. Это создаст новую, динамичную экосистему, стимулируя спрос на **\$AMHMR** и создавая новые возможности для участников.

Ссылки и контакты:

Сайт проекта: <https://muhomorcoin.com>

ТГ канал: https://t.me/arteman_capital

Youtube: <https://www.youtube.com/@Velesogor>

© 2024 Автор: Артеман Лесогор. Все права защищены.